

TJF Weihnachtsaufgaben

Inhaltsverzeichnis

Einführung Seite.....	2
Starter Dummy Seite	3
Pocket Dummy Seite	4
Standard Dummy Seite.....	5
Ernte Seite.....	6
Einführung Voran.....	7
Starter Dummy Voran.....	8
Pocket Dummy Voran.....	9
Standard Dummy Voran.....	10
Ernte Voran.....	11
Einführung kleiner Suchenpiff.....	12
Starter Dummy kleiner Suchenpiff.....	13
Pocket Dummy kleiner Suchenpiff.....	14
Standard Dummy kleiner Suchenpiff.....	15
Ernte kleiner Suchenpiff.....	16



Anleitung

Schritt 1

Den Hund sitzen lassen und sich mit einem Wiegeschritt vom Hund weg bewegen.

Dann den Hund freigeben (2-3 Wiederholungen)

Schritt 2

Den Hund sitzen lassen und einen Schritt vom Hund weg gehen und einmal durchatmen.

Dann zum Hund zurück und freigeben (2-3 Wiederholungen)



Einführung: Seite

(Aufgabe erstellt von Auscha Beatty & Martina Heldt)

Langsam die Distanz zwischen Hund und Hundeführer erhöhen
oder

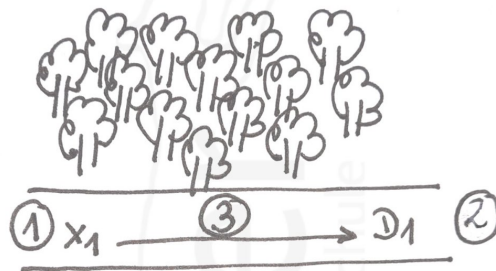
Die Bewegung verändern also nicht gerade weg vom Hund sondern seitlich weg bewegen
oder

Die Zeit bis zur Auflösung erhöhen.

ABER immer so, dass der Hund es schaffen kann.

Wichtig! Die Freigabe ist immer gleich, also immer zurück zum Hund und dann erst freigeben.





Anleitung

- 1 - Setze deinen Hund auf einen Weg vor eine Waldkante oder Buschreihe bei X1 ab
- 2 - Stelle bei D1 ein Dummy auf und gehe zu X2
- 3 - Schicke deinen Hund seitlich auf D1



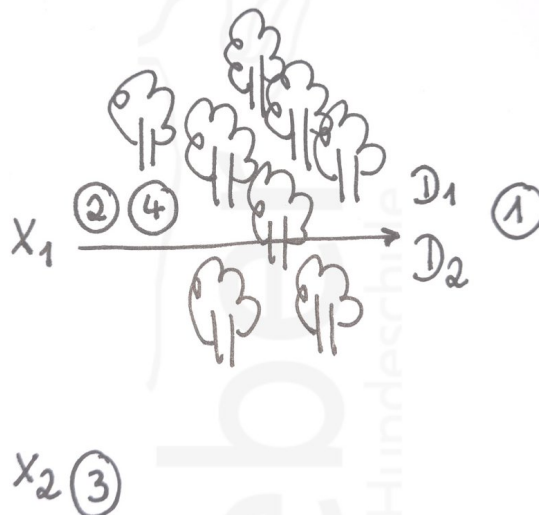
Starter Dummy: Seite

(Aufgabe erstellt von Auscha Beatty & Martina Heldt)

Hinweise

- Entfernung
 - von X1 zu D1 ca.10m
 - von X1 zu X2 ca.15-20m
- Schwierigkeit erhöhen
 - Liegende Dummies oder Wiederholungen
 - Hund sieht das Auslegen nicht
 - Am gleichen Weg aber auf der anderen Seite ein Dummy auslegen





Anleitung

- 1 - D1 und D2 sichtig auslegen
- 2 - Voran von X1 zu D1
- 3 - Hund bei X1 mit Blickrichtung zu X2 absetzen und du gehst zu X2
- 4 - Sitzpfeiff und den Hund seitlich zu D2 schicken



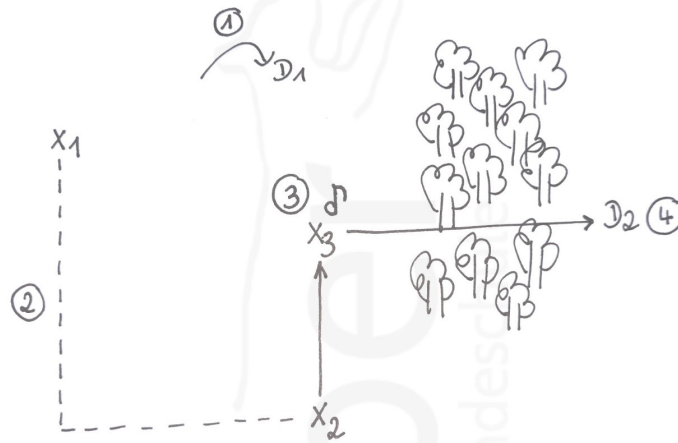
Pocket Dummy: Seite

Aufgabe erstellt von Auscha Beatty & Martina Heldt

Hinweise

- Entfernung
 - von X1 zu D1 & D2 ca.15-20m
 - von X1 zu X2 ca.20-30m





Anleitung

Startpunkt ist bei X1. D2 wird entweder beschossen oder ist ein Memory.

- 1 - D1 als Markierung werfen
- 2 - Fussarbeit zu X2
- 3 - Hund in Richtung von D1 schicken und bei X3 den Sitzpfeiff geben.
- 4 - Seitlich auf D2 schicken.



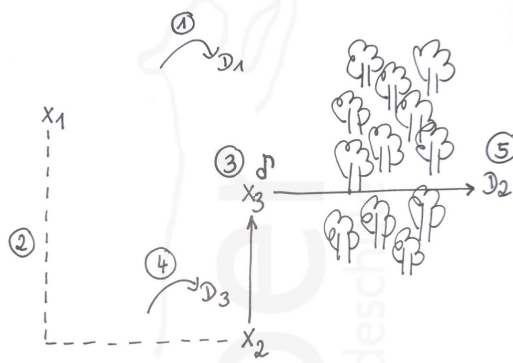
Standard Dummy: Seite

Aufgabe erstellt von Auscha Beatty & Martina Heldt

Hinweise

- Entfernung
 - der Fußarbeit von X1 zu X2 je Strecke ca.30m
 - von X3 zu D1 ca.20m
 - von X2 zu X3 ca.20m
 - von X3 zu D2 ca.15m





Anleitung

Startpunkt ist bei X1. D2 wird entweder beschossen oder ist ein Memory

- 1 - D1 als Markierung werfen
- 2 - Fussarbeit zu X2
- 3 - Hund in Richtung von D1 schicken und bei X3 den Sitzpfeiff geben
- 4 - D3 werfen
- 5 - Seitlich auf D2 schicken.



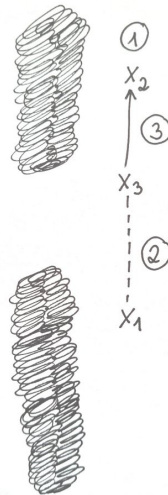
Ernte: Seite

Aufgabe erstellt von Auscha Beatty & Martina Heldt

Hinweise

- Entfernung
 - Entfernung der Fußarbeit von X1 zu X2 je Strecke ca.40m
 - Entfernung von X3 zu D1 ca.15m
 - Entfernung von X2 zu X3 ca.30m
 - Entfernung von X3 zu D2 ca.20m
 - Entfernung von X3 zu D3 ca.15m.





Anleitung

- 1 - Hund bei X1 sitzen lassen
- 2 - Futterschüssel bei X2 befüllen
- 3 - Fussaarbeit oder locken zu X3
- 4 - Hund Voran zu X2 schicken



Einführung: Voran

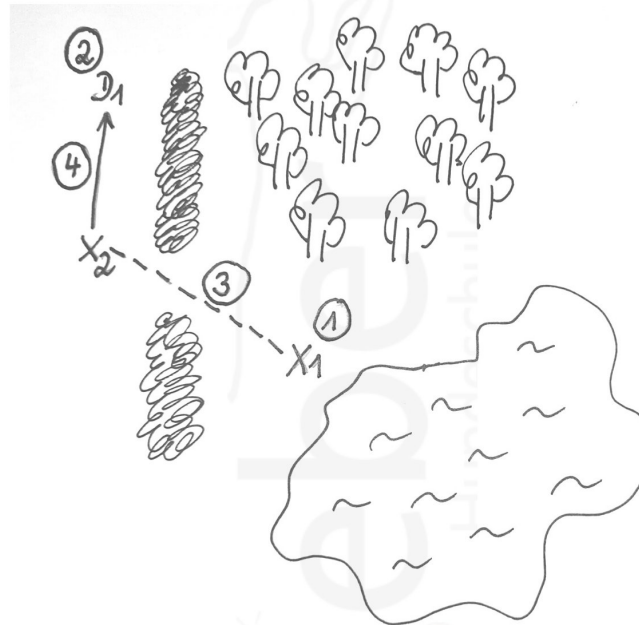
Aufgabe erstellt von Jennifer Ulges & Hakan Bulun

Hinweise:

- Entfernung von X1 zu X3 ca. 10 Schritte
- Entfernung von X3 zu X2 ca. 5 bis 10m
- Wenn man den Hund noch nicht sitzen lassen kann um die Schüssel abzustellen, dann übt man die Startposition.

Die Schwierigkeit kann durch das Gelände erhöht werden, indem man zum Beispiel die Futterschüssel im Wald aufstellt.





Anleitung

- 1 - Hund bei X1 sitzen lassen
- 2 - Dummy D1 sichtig auslegen
- 3 - Fußarbeit oder locken zu X2
- 4 - Hund Voran zu D1 schicken



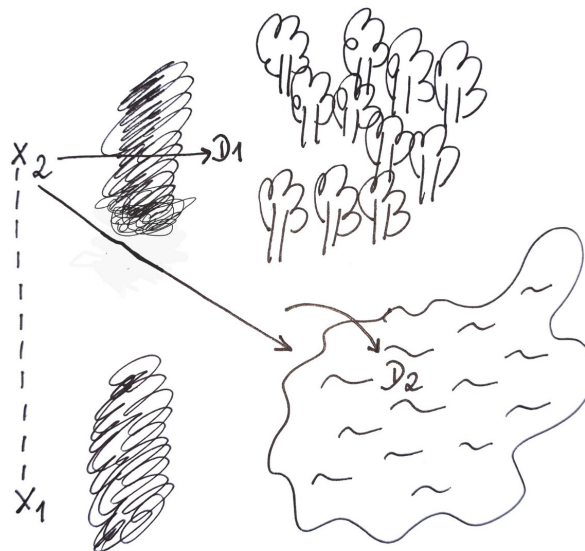
Starter Dummy: Voran

Aufgabe erstellt von Jennifer Ulges & Hakan Bulun

Hinweise:

- Entfernung:
 - Entfernung der Fußarbeit von X1 zu X2 sollte zwischen 20 und 40 Schritten sein
 - Entfernung von X2 zu D1 ca.10-30m





Anleitung

Startpunkt ist bei X1. D1 ist ein Memory

- 1 - D2 als Markierung ins oder an die Wasserkante werfen
- 2 - Fußarbeit von X1 zu X2
- 3 - Voran zu D1
- 4 - Apport von D2



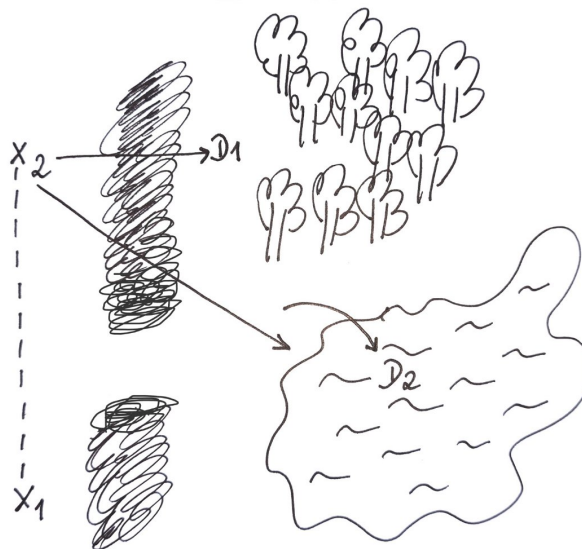
Pocket Dummy: Voran

Aufgabe erstellt von Jennifer Ulges & Hakan Bulun

Hinweise:

- Entfernung:
 - von X2 zu D1 ca.15-20m
 - von X2 zu D2 ca.25m
 - von X1 zu X2 ca.20-30m





Anleitung

Startpunkt ist bei X1. D1 & D2 sind Memorypunkte.

- 1 - Fußarbeit von X1 zu X2
- 2 - Voran zu D2
- 3 - Voran zu D1



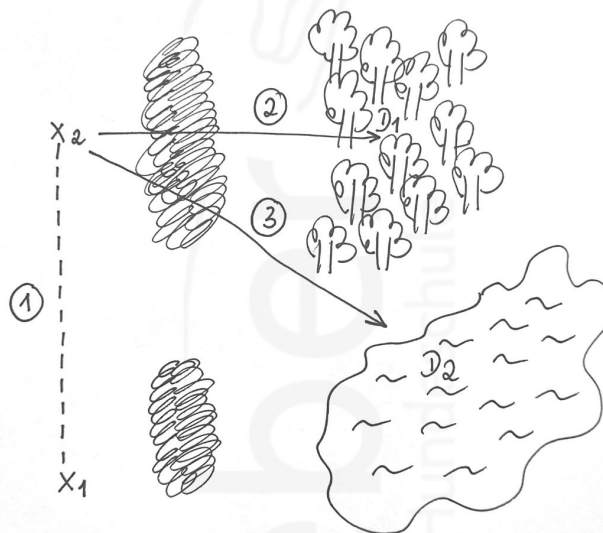
Standard Dummy: Voran

Aufgabe erstellt von Jennifer Ulges & Hakan Bulun

Hinweise:

- Entfernung:
 - von X2 zu D1 ca.25m
 - von X2 zu D2 ca.30m
 - von X1 zu X2 ca.30m





Anleitung

Startpunkt ist bei X1. D1 & D2 werden nicht sichtbar für den Hund ausgelegt.

- 1 - Fußarbeit von X1 zu X2
- 2 - Voran zu D1
- 3 - Voran zu D2



Ernte: Voran

Aufgabe erstellt von Jennifer Ulges & Hakan Bulun

Hinweise:

- Entfernung:
 - von X2 zu D1 ca.30m
 - von X2 zu D2 ca.40m
 - von X1 zu X2 ca.40m





Anleitung

Leckerli sichtbar in einem unangenehmen Suchengebiet verstecken.

Hund laufen lassen und zum Suchen in dem Gebiet animieren und bevor alle Leckerlies weg sind, den Hund mit Leckerli aus dem Gebiet wieder rauslocken.



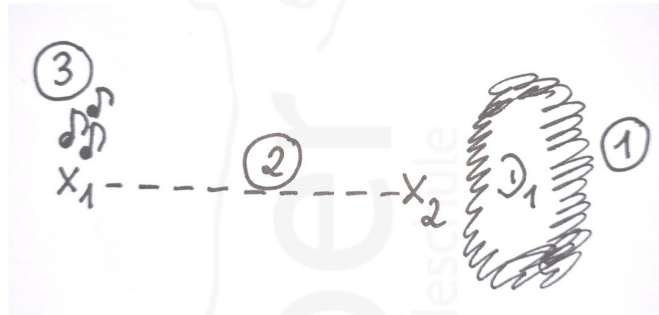
Einführung: kl. Suchenpfiß

Aufgabe erstellt von Sylke Wulfmeyer & Sonja Grüter

Hinweise:

- Der Hund sollte die Leckerlies nicht sofort sehen können, aber sie sollten auch nicht zu klein sein, wenn das Gebiet sehr dicht ist.
- Der Hund sollte ohne Halsband oder Geschirr in das Gebiet gehen, da er sich sonst verfangen könnte.





Anleitung

Entweder Leckerli oder Mini Dummy im Suchengebiet verstecken.

- 1 - Fußarbeit/Locken von X1 zu X2.
- 2 - Hund bei X2 mit dem Rücken zu D1 absetzen
- 3 - Zurück zu X1, Sitzpiff und Suchenpiff



Starter Dummy: kl. Suchenpiff

Aufgabe erstellt von Sylke Wulfmeyer & Sonja Grüter

Hinweise:

- Die Leckerlis/Dummys werden, dem Ausbildungsstand des Hundes, entweder nicht sichtbar oder sichtbar für den Hund versteckt
- Entfernung der Fußarbeit von X1 zu X2 sollte zwischen 20 und 40 Schritten sein
- X2 ist direkt vor D1





Anleitung

- 1 - D1 nicht sichtbar für den Hund versteckt
- 2 - Fußarbeit von X1 zu X2. Hund mit dem Rücken zu D1 absetzen und zurück zu X1
- 3 - D2 werfen
- 4 - Sitzpfeif und Suchenpfeif für D1
(D2 wird vom Hundeführer eingesammelt)



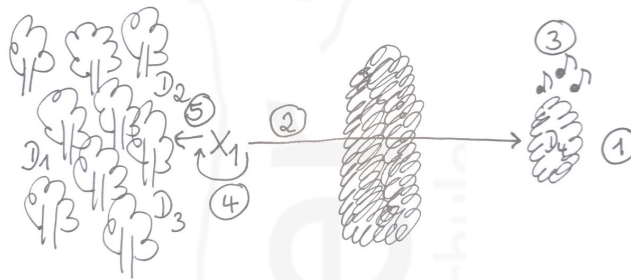
Pocket Dummy: kl. Suchenpfeif

Aufgabe erstellt von Sylke Wulfmeyer & Sonja Grüter

Hinweise:

- Entfernung:
 - von X1 zu X2 ca.20-30m
 - von D2 zur Laufbahn min. 10m und mehr zum Hundeführer als zum Hund





Anleitung

Startpunkt ist bei X1

- 1 - D1 bis D4 für eine große Suche nicht sichtig auslegen
- 2 - Voran durch den Geländeübergang auf D4
- 3 - Kleiner Suchenpfiß, wenn der Hund im Gebiet angekommen ist.
- 4 - Nach Abgabe des Dummies umdrehen in der GS
- 5 - Hund ein Dummy aus der Suche holen lassen



Standard Dummy: kl. Suchenpfiß

Aufgabe erstellt von Sylke Wulfmeyer & Sonja Grüter

Hinweise:

- Entfernung von X1 zu D4 ca. 25m
- Die Schwierigkeit ist hier, dass der Hund den Geländeübergang auf dem Hin- und Rückweg annimmt.



TJF - WEIHNACHTSAUFGABE - ERNTE

Anleitung

Die Dummies D1, D2 & D3 als Blind auslegen. Startpunkt ist X1

- 1 - Von X1 Voran Richtung D1 schicken
- 2 - Sitzpiff bei X2
- 3 - D4 als Markierung werfen
- 4 - Back auf D1 schicken
- 5 - Von X1 Voran Richtung D2 schicken
- 6 - Sitzpiff bei X2
- 7 - Seite zu D3 schicken
- 8 - Voran auf D2 schicken

WWW.HUNDESCHULE-JAGDFIEBER.DE

Ernte: kleiner Suchenpiff

Aufgabe erstellt von Sylke Wulfmeyer & Sonja Grüter

Hinweise:

- Entfernung:
 - von X2 zu D3 ca.20m
 - von X2 zu D1 & D2 ca.15-20m
 - von X1 zu X2 ca.30m

Diese Aufgabe sollte man nicht so oft trainieren.

Wenn der Hund im Voran nicht sehr selbstbewusst ist oder der Sitzpiff kein Problem darstellt, kann sie Aufgabe auch gerne ohne Sitzpiff geübt werden und dafür setzt man den Hund bei X2 ab.

